

«ҚАРАЛДЫ»:

«Абай облысының білім
басқармасы» ММ
«Дарындылық пен қосымша
білім беруді дамытудың
облыстық ғылыми-әдістемелік
«Дарын» орталығы» КМҚК
ғылыми-әдістемелік кеңес
отырысында
« 31 » тамау 2026 ж.

БЕКІТЕМІН»:

«Абай облысының білім
басқармасы»
ММ «Дарындылық пен
қосымша
білім беруді дамытудың
облыстық ғылыми-әдістемелік
«Дарын» орталығы» КМҚК
директоры
Ж.Ныязбекова
_____ 2026 ж.



«Portfolio» облыстық конкурсын өткізу

Ережесі

1. Жалпы ережелер

- 1.1. Осы Ереже «Portfolio» облыстық конкурсын (бұдан әрі – Ойын) ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды.
- 1.2. Конкурс облыс аумағындағы жалпы білім беретін ұйымдардың оқушылары арасында өткізіледі.
- 1.3. Конкурстың негізгі форматы – қатысушының жеке портфолиосын таныстыру, шығармашылық қабілетін көрсету, заманауи цифрлық технологиялар мен жасанды интеллект құралдарын тиімді пайдалану дағдыларын анықтау.
- 1.4. «Portfolio» облыстық конкурсы оқушының тек оқу жетістіктерін ғана емес, оның жеке тұлғалық қасиеттерін, шығармашылық әлеуетін, өзіндік ізденісін, цифрлық сауаттылығын және жаңа технологияларды меңгеру деңгейін кешенді түрде танытуға бағытталады.

2. Ойынның мақсаты

- 2.1. Оқушылардың жеке тұлғалық және қабілеттерін анықтау және дамыту.
- 2.2. Оқушылардың шығармашылық ізденісін, өзіндік ойлауын, бастамашылдығын және өз қабілетін таныту мүмкіндігін арттыру.
- 2.3. Оқушылардың жеке жетістіктерін жүйелеу, талдау және заманауи форматта таныстыру дағдыларын қалыптастыру.
- 2.4. Оқушылардың цифрлық сауаттылығын дамыту және ақпараттық технологияларды тиімді пайдалануға бағыттау.
- 2.5. Жасанды интеллект құралдарын білім алу, шығармашылық және жобалық жұмыстарда сауатты әрі тиімді қолдану дағдыларын қалыптастыру.
- 2.6. Дарынды және қабілетті оқушыларды анықтау, олардың әлеуетін қолдау және одан әрі дамытуға жағдай жасау.

3. Ойынның міндеттері

- 3.1. Оқушылардың өз қабілеті мен жетістіктерін таныстыруына мүмкіндік беру.
- 3.2. Өзін-өзі таныстыру және көпшілік алдында сөйлеу мәдениетін қалыптастыру.
- 3.3. Шығармашылық және сыни ойлау қабілеттерін дамыту.
- 3.4. Оқушының жеке портфолиосын жүйелі түрде қалыптастыруға ынталандыру.
- 3.5. Цифрлық құралдармен жұмыс жасау дағдыларын жетілдіру.
- 3.6. Жасанды интеллект мүмкіндіктерін білім беру мақсатында тиімді пайдалануға үйрету.
- 3.7. Оқушылардың заманауи технологияларға қызығушылығын арттыру.
- 3.8. Жеке жетістіктерін саралау және өз даму бағытын анықтау дағдыларын қалыптастыру.
- 3.9. Шығармашылық жұмыстарды цифрлық форматта ұсыну мәдениетін дамыту.
- 3.10. Дарынды оқушылардың өзара тәжірибе алмасуына жағдай жасау.

4. Қатысушылар

- 4.1. Конкурса жалпы білім беретін ұйымдардың 1-11 сынып оқушылары қатыса алады.
- 4.2. Қатысушы жеке түрде қатысады.
- 4.3. Әр қатысушы өзінің жеке портфолиосын әзірлеп, белгіленген талаптарға сәйкес ұсынады.
- 4.4. Қатысушының жұмысына жетекшілік жасауға білім беру ұйымының педагогтері тарапынан әдістемелік көмек көрсетуге рұқсат етіледі.
- 4.5. Конкурса қатысу үшін **2000 теңге** мөлшерінде жарналар төлейді. Жарна мен өтінімді сайтта жүктеу.

Қосымша ақпарат үшін: **87028515988**

4.6. «Portfolio» облыстық конкурсы:

Құжаттарды қабылдау - 01-23 қазан аралығында,

Жұмыстарды бағалау - 27-29 қазан аралығында,

Қорытынды: 30 қазан.

«Abay Daryny» (abaidaryn.kz) порталында «PORTFOLIO» облыстық конкурсына қатысу және диплом алу бойынша нұсқаулық

1. **Жеке кабинетке тіркелу Сайтқа өтіңіз:**
<https://abaidaryn.kz> веб-сайтын ашыңыз.
2. **Тіркелу батырмасын басыңыз:** Егер аккаунтыңыз болмаса, «Тіркелу» бөлімін таңдаңыз.
3. **Мәліметтерді толтырыңыз:** Аты-жөніңізді, Email (электронды пошта), телефон нөміріңізді енгізіп, құпия сөз ойлап табыңыз.
4. **Тіркелуді аяқтаңыз:** Барлық ұяшықтарды толтырған соң, «Тіркелу» батырмасын басыңыз.
5. **▲ ЕСКЕРТУ: Жетекшінің (мұғалімнің) аты-жөнін қатесіз енгізіңіз!** Қате енгізілген жағдайда дипломға түзетулер енгізілмейді!
6. Конкурса өтінім беру және төлем чегін тіркеу

7. **Конкурсты таңдаңыз:** Жеке кабинетте жеке оқушыға арналған белсенді конкурстар тізімі шығады.
8. Керекті конкурсты таңдап, **«Толығырақ»** батырмасын басыңыз.
9. **Төлем чегін жүктеңіз:** Касрі немесе банк арқылы төленген чекті (PDF немесе сурет форматында) «Файл таңдау» бөліміне жүктеңіз.
10. **▲ ЕСКЕРТУ:** Чектегі қатысушының **аты-жөні мен конкурстың атауы** сәйкес келуі қажет! Кері жағдайда чек қабылданбайды. Конкурсқа қолжетімділік чек тексеріліп, расталғаннан кейін ғана ашылады.
11. Жеке кабинетте **«баптаулар» бөліміне кіріп мектепті таңдау мектеп тізімде жоқ болса, қолмен енгізу деген жерге мектеп атауын қатесіз қазақша толық атауын толтыру, сыныптарын көрсету.**
12. **Видео материалды ережеде көрсетілген талаптарды орындай отырып, сайтқа жүктеу.**
13. **Ережеде көрсетілген уақыт аралығында жұмыстарыңызды әділқазы алқалары қарап, бағалаған соң жеке кабинеттен диплом сертификаттарыңызды жүктей аласыздар.**
14. **Құжатты жүктеу:** Жеке кабинеттегі «Дипломдар» немесе «Нәтижелер» бөліміне өтіңіз. Жүктеу батырмасы: Өз нәтижеңізге сәйкес «PDF жүктеу» (Дипломды жүктеу немесе Сертификатты жүктеу) батырмасын басып, құжатты компьютеріңізге/телефоныңызға жүктеп алыңыз.

5. Ойынның мазмұны

- 5.1. Қатысушы өзінің жеке портфолиосын заманауи цифрлық форматта ұсынады.
- 5.2. Портфолио мазмұнында төмендегі бағыттар қамтылады:
 - оқушының өзін-өзі таныстыруы (таныстыру, қызығушылықтары мен хоббиі, болашақ мамандығы мен мақсаты).
 - оқу жетістіктері (олимпиадалар мен зияткерлік байқаулардағы нәтижелері).
 - ғылыми-зерттеу жұмыстары (қоғамдық және әлеуметтік жобаларға қатысуы).
 - шығармашылық жұмыстары (оқушының жеке шығармашылық жұмыстары).
 - спорттық жетістіктері;
 - еріктілік және көшбасшылық қызметі;
 - цифрлық технологияларды қолдану тәжірибесі (жасанды интеллект құралдарын пайдалану тәжірибесі).
- 5.3. Қатысушы портфолионы таныстыру барысында өзінің қабілетін, жетістігін және жеке ерекшелігін барынша шығармашылық тұрғыда көрсетуі тиіс.

6. Бейнероликке қойылатын талаптар

6.1. Ойынның маңызды бөлігі ретінде қатысушы өзінің портфолиосын бейнеролик арқылы таныстырады.

6.2. Бейнеролик оқушының жеке тұлғалық және зияткерлік қабілетін, шығармашылық ізденісін, жетістіктерін, цифрлық сауаттылығын және заманауи технологияларды, оның ішінде жасанды интеллект құралдарын тиімді пайдалану дағдыларын танытуға бағытталуы тиіс.

6.3. Бейнероликтің ұзақтығы **4 минуттан аспауы тиіс.**

6.4. Бейнероликте қатысушы:

- өзін таныстырады;
- өзінің маңызды жетістіктерін көрсетеді;
- шығармашылық қабілетін танытады;
- цифрлық технологияларды қолдану дағдысын көрсетеді;
- жасанды интеллект құралдарын қалай пайдаланатынын түсіндіреді немесе практикалық мысал келтіреді;
- өзінің болашақ мақсаты мен даму бағыты туралы қысқаша айтып өтеді.

6.5. Бейнероликті смартфон, планшет немесе бейнекамера арқылы түсіруге болады.

6.6. Бейнероликке мәтін, сурет, инфографика, анимация, музыка, субтитр және басқа да шығармашылық элементтерді енгізуге рұқсат етіледі.

6.7. Бейнероликтің мазмұны оқушының жас ерекшелігіне сәйкес және тақырыпқа сай болуы қажет.

7. Жасанды интеллектіні пайдалану

7.1. Қатысушылар портфолио мен бейнеролик дайындау барысында жасанды интеллект құралдарын шығармашылық және білім беру мақсатында пайдалана алады.

7.2. Жасанды интеллект:

- идея әзірлеу;
- мәтін құрастыру;
- сценарий дайындау;
- дизайн жасау;
- сурет және инфографика әзірлеу;
- бейнемонтаж;
- дыбыстау;
- субтитр жасау;
- ақпаратты құрылымдау мақсаттарында қолданылуы мүмкін.

7.3. ЖИ құралдарын пайдалану кезінде оқушының жеке шығармашылық үлесі мен өзіндік ойы сақталуы тиіс.

7.4. Қатысушы қолданған жасанды интеллект құралдарын портфолионың тиісті бөлімінде көрсетуіне болады.

8. Бағалау критерийлері

Қатысушылардың жұмыстары төмендегі критерийлер бойынша бағаланады:

№	Бағалау критерийлері	Ұпай
1	Өзін таныстыруы және жеке тұлғасын ашуы	10
2	Қабілеті мен ойлау деңгейі	10
3	Жеке жетістіктерінің мазмұны	10
4	Шығармашылық қабілеті және өзіндік идеясы	10
5	Портфолионы жүйелі әрі сауатты ұсынуы	10
6	Цифрлық технологияларды қолдануы	10
7	Жасанды интеллект құралдарын тиімді пайдалануы	10
8	Бейнероликтің мазмұны мен көркемдік сапасы	10
9	Өзіндік ерекшелігі және жаңашылдығы	10
10	Жалпы талаптарды сақтауы	10
Барлығы		100 ұпай

9. Қорытынды

9.1. Ойын қорытындысы бойынша жоғары ұпай жинаған қатысушылар анықталады.

9.2. Жеңімпаздар мен жүлдегерлер ұйымдастыру комитетінің шешімі негізінде I, II, III дәрежелі дипломдармен марапатталады.

9.3. Қатысушыларға сертификаттар беріледі.

9.4. Жеңімпаздардың шығармашылық жұмыстары облыстық деңгейде оқушылардың цифрлық және зияткерлік әлеуетін насихаттау мақсатында пайдаланылуы мүмкін.

9.5. «Portfolio» облыстық конкурсы оқушылардың өз қабілетін танытуына, жетістіктерін жүйелеуіне, шығармашылық ізденісін дамытуына және цифрлық ортада өзін еркін таныстыруына мүмкіндік беретін зияткерлік-шығармашылық алаң ретінде ұйымдастырылады.

Жарна төлеу реквизиттары:

«Абай облысының білім басқармасы» ММ «Дарындылық пен қосымша білім беруді дамытудың облыстық ғылыми-әдістемелік «Дарын» орталығы» КМҚК
БСН: 221240039001

ЖСК: KZ54601A261002052351

«Қазақстан Халық Банкі» АҚ

БСК: HSBKKZKX

КНП: 859

Кбе: 16

Kaspi.kz арқылы:

1) Kaspi.kz тіркелу;

2) «Төлемдер» бөлімі;

3) «Білім»;

4) «Қосымша білім беру»;

5) «Абай облысы ББ «Дарын орталығы» (Семей қаласы, Қайым Мұхамедханов көшесі 8,

6) қатысушының деректерін және төлем сомасын енгізу;

7) төлем әдісін таңдау (Kaspi Gold, Kaspi депозит, Kaspi әмиян, несие картасы);

8) төлем жасау.

Қосымша 1

Өтінім

Рет №	Қала, аудан атауы	Білім мекемесінің атуы , телефон №	Оқушы аты-жөні	Жетекшінің аты – жөні, телефон №

**Білім мекемесінің басшысы
(мөрі)**

(қолы)

На заседании научно-методического совета
КГКП ОНМЦРОиДО
«Дарын» ГУ «Управление
образования области Абай»

Директор КГКП «Областной научно-методический центр развития одаренности и дополнительного образования

2026 г



о проведении областного конкурса «Portfolio»

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения областного конкурса «Portfolio».

1.2. Игра проводится среди учащихся общеобразовательных организаций области.

1.3. Основной формат конкурса – презентация личного портфолио участника, демонстрация интеллектуальных и творческих способностей, выявление навыков эффективного применения современных цифровых технологий и инструментов искусственного интеллекта.

1.4. Областной конкурс «PORTFOLIO» направлена на комплексное раскрытие не только учебных достижений учащегося, но и его личностных качеств, творческого потенциала, самостоятельного поиска, цифровой грамотности и уровня владения новыми технологиями.

2.1. Выявление и развитие личностных и интеллектуальных способностей учащихся.

2.2. Повышение творческой активности, самостоятельного мышления, инициативности и возможности самовыражения учащихся.

2.3. Формирование навыков систематизации, анализа и презентации личных достижений в современном формате.

2.4. Развитие цифровой грамотности учащихся и ориентация на эффективное использование информационных технологий.

2.5. Формирование навыков грамотного и эффективного применения инструментов искусственного интеллекта в обучении, творчестве и проектной деятельности.

2.6. Выявление одаренных и способных учащихся, поддержка их потенциала и создание условий для дальнейшего развития.

3. Задачи Игры

3.1. Предоставление учащимся возможности презентовать свои способности и достижения.

3.2. Формирование навыков самопрезентации и культуры публичных выступлений.

3.3. Развитие творческого и критического мышления.

3.4. Стимулирование к систематическому формированию личного портфолио учащегося.

3.5. Совершенствование навыков работы с цифровыми инструментами.

3.6. Обучение эффективному использованию возможностей искусственного интеллекта в образовательных целях.

3.7. Повышение интереса учащихся к современным технологиям.

3.8. Формирование навыков оценки личных достижений и определения траектории собственного развития.

3.9. Развитие культуры представления творческих работ в цифровом формате.

3.10. Создание условий для обмена опытом между одаренными учащимися.

4. Участники

4.1. В конкурсе могут принимать участие учащиеся 1–11 классов общеобразовательных организаций.

4.2. Участие в индивидуальное.

4.3. Каждый участник самостоятельно готовит и представляет свое личное портфолио в соответствии с установленными требованиями.

4.4. Допускается оказание методической помощи и кураторство со стороны педагогов организации образования.

4.5. Для участия в конкурсе оплачивается взнос в размере 2000 тенге. Загрузка квитанции об оплате и подача заявки осуществляются на сайте. Для получения дополнительной информации обращаться по телефону: 87028515988.

4.6. **Областной конкурс «Portfolio»:**

- **Приём документов:** с 1 по 23 октября
- **Оценивание работ:** с 27 по 29 октября
- **Итоги (подведение итогов):** 30 октября

Инструкция по участию в областном конкурсе «Portfolio» и получению диплома на портале «Абай Дарыны» (abaidaryn.kz)

- **Регистрация личного кабинета:** перейдите на веб-сайт <https://abaidaryn.kz>.
- **Нажмите кнопку «Регистрация»:** если у вас нет аккаунта, перейдите в раздел «Регистрация».
- **Заполните данные:** введите ФИО, Email (электронную почту), номер телефона и придумайте пароль.
- **Завершите регистрацию:** после заполнения всех полей нажмите кнопку «Регистрация».
 - *ВНИМАНИЕ:* Вводите ФИО руководителя (учителя) без ошибок! В случае некорректного ввода исправления в диплом не вносятся!
- **Подача заявки на конкурс и прикрепление чека об оплате:**
 - *Выберите конкурс:* в личном кабинете отобразится список активных конкурсов для индивидуального участия. Выберите необходимый конкурс и нажмите кнопку «Подробнее».
 - *Загрузите чек об оплате:* прикрепите чек об оплате через Kaspi или банк (в формате PDF или фото) в разделе «Выбрать файл».
 - *ВНИМАНИЕ:* ФИО участника в чеке и название конкурса должны совпадать! В противном случае чек принят не будет. Доступ к конкурсу открывается только после проверки и подтверждения чека.
- Войдите в раздел «Настройки» личного кабинета и выберите школу. Если вашей школы нет в списке, укажите ее в поле «Ввести вручную», корректно заполнив полное наименование организации на казахском языке, а также укажите класс.
- Загрузите видеоматериал на сайт строго в соответствии с требованиями, указанными в Положении.
- После рассмотрения и оценивания работ членами жюри в установленные Положением сроки вы сможете скачать дипломы и сертификаты в личном кабинете.
- **Скачивание документов:** перейдите в раздел «Дипломы» или «Результаты» личного кабинета. Нажмите кнопку «Скачать PDF» («Скачать диплом» или «Скачать сертификат») в зависимости от вашего результата и сохраните документ на компьютер или телефон.

5. Содержание Игры

5.1. Участник представляет свое личное портфолио в современном цифровом формате.

5.2. Содержание портфолио охватывает следующие направления:

- самопрезентация учащегося (интересы и хобби, будущая профессия и цели);
- учебные достижения (волонтерская и лидерская деятельность);
- научно-исследовательская деятельность;
- творческие работы (индивидуальные творческие проекты учащегося);
- результаты участия в олимпиадах и интеллектуальных конкурсах;
- спортивные достижения;
- участие в общественных и социальных проектах;
- опыт применения цифровых технологий (опыт использования инструментов искусственного интеллекта).

5.3. При презентации портфолио участник должен максимально творчески раскрыть свои способности, достижения и индивидуальные особенности.

6. Требования к видеоролику

6.1. В основной части конкурса участник презентует свое портфолио посредством видеоролика.

6.2. Видеоролик должен быть направлен на демонстрацию личностных и интеллектуальных способностей учащегося, его творческого поиска, достижений, цифровой грамотности и навыков эффективного применения современных технологий, включая инструменты искусственного интеллекта.

6.3. Продолжительность видеоролика не должна превышать 4 минут.

6.4. В видеоролике участник:

- представляет себя;
- демонстрирует свои наиболее значимые достижения;
- раскрывает творческие способности;
- показывает навыки использования цифровых технологий;
- поясняет способы применения инструментов искусственного интеллекта или приводит практические примеры;
- кратко излагает свои цели на будущее и направление дальнейшего развития.

6.5. Видеоролик может быть снят на смартфон, планшет или видеокамеру.

6.6. В видеоролике допускается использование текста, изображений, инфографики, анимации, музыки, субтитров и других креативных элементов.

6.7. Содержание видеоролика должно соответствовать возрасту учащегося и заявленной тематике.

7. Использование искусственного интеллекта

7.1. При подготовке портфолио и видеоролика участники могут использовать инструменты искусственного интеллекта в творческих и образовательных целях.

7.2. Искусственный интеллект может применяться для:

- генерации идей;
- составления текста;
- написания сценария;
- разработки дизайна;
- создания изображений и инфографики;
- видеомонтажа;
- озвучивания;
- генерации субтитров;
- структурирования информации.

7.3. При использовании инструментов ИИ должны сохраняться личный творческий вклад и авторский замысел учащегося.

7.4. Участник может указать использованные инструменты искусственного интеллекта в соответствующем разделе портфолио.

8. Критерии оценивания

Работы участников оцениваются по следующим критериям:

№	Критерии оценивания	Баллы
1	Самопрезентация и раскрытие личности	10
2	Интеллектуальные способности и уровень мышления	10
3	Содержательность личных достижений	10
4	Творческие способности и оригинальность идеи	10
5	Системность и грамотность оформления портфолио	10
6	Применение цифровых технологий (эффективность использования инструментов искусственного интеллекта)	10
7	Содержание и художественное качество видеоролика	10
8	Самобытность, индивидуальность и новизна	10

9. Подведение итогов

- 9.1. По итогам Игры определяются участники, набравшие наибольшее количество баллов.
- 9.2. Победители и призеры на основании решения организационного комитета награждаются дипломами I, II, III степени.
- 9.3. Всем участникам вручаются сертификаты.
- 9.4. Творческие работы победителей могут использоваться на областном уровне в целях популяризации цифрового и интеллектуального потенциала учащихся.
- 9.5. Областного конкурса «Portfolio»– это интеллектуально-творческая площадка, предоставляющая учащимся возможность проявить свои способности, систематизировать достижения, развить творческий потенциал и уверенно позиционировать себя в цифровой среде.

Реквизиты для оплаты взноса

КГКП «Областной научно-методический центр развития одаренности и дополнительного образования «Дарын» ГУ «Управление образования области Абай».

БИН 221240039001

ИИК KZ54601A261002052351

БИК HSBKKZKX

Кбе 16

Код назначения платежа: 859.

АО «Народный банк Казахстана»

Оплата организационного взноса производится через **Kaspi.kz**:

- 1) регистрация на Kaspi.kz;
- 2) раздел «Платежи»;
- 3) «Образование»;
- 4) «Доп. образование»;
- 5) «Центр Дарын» УО области Абай» (г. Семей, ул. Кайым Мухамедханова 8);
- 6) ввести данные команды и сумму оплаты;
- 7) выбрать способ оплаты (Kaspi gold, Kaspi депозит, Kaspi кошелек, Кредитная карта;
- 8) оплатить.(обязательно указать игру по темам)

Форма заявки

<i>№ п/п</i>	<i>Наименование города, района</i>	<i>Наименование организации образования</i>	<i>ФИО участника, класс</i>	<i>Ф.И.О. руководителя № телефона</i>

Руководитель организации образования

(подпись, печать)